

Jak zrobić prosty konfigurator plików

by Rafał Jelito
[<http://rafal.jelito.org>]

Wiadomo nikt nie lubi wodolejstwa więc przejdę do konkretów . Na początek wyjaśnimy 2 sprawy :

Konfig.exe – nasz konfigurator
Serwer.exe – plik konfigurowany

Krok 1 .Ok. zacznijmy od „ tyłu” , czyli od pliku konfigurowanego :

Do globalnych zmiennych dodajemy linijkę :

```
var  
param : string;
```

Teraz potrzebne nam są 2 funkcje . Pierwsza podzieli nam string wg znaku „|” (oczywiście ten znak może być dowolny). Dzięki temu mając string w postaci „*IMIE|NAZWISKO|ADRES*”, możemy pobrać dowolny element z tego ciągu podając jego kolejność np.; dla *NAZWISKO* będzie to liczba 1 (liczymy od 0) :

```
function podziel(input:string;s:integer):string;  
var  
  l : integer;  
  d : integer;  
  finish :string;  
begin  
  l:=0;  
  d:=0;  
  while (d <= s) and (length(input) >= l) do  
  begin  
    l := l + 1 ;  
    if d = s then  
      finish := FINISH + copy(input,l,1);  
    if copy(input,l,1) = '|' then  
      d := d + 1;  
    end;  
  while Pos('|', finish) > 0 do  
    delete(finish, Pos('|', finish), 1);  
  podziel := finish;  
end;
```

Druga posłuży nam do pobrania stringa (nasza konfiguracja) z zasobów :

```
function LoadSettings: string;  
var  
  ResourceLocation: HRSRC;  
  ResourceSize: dword;  
  ResourceHandle: THandle;  
  ResourcePointer: pointer;  
begin  
  ResourceLocation := FindResource(hInstance, 'SETTINGS', RT_RCDATA);  
  ResourceSize := SizeofResource(hInstance, ResourceLocation);
```

```

ResourceHandle := LoadResource(hInstance, ResourceLocation);
ResourcePointer := LockResource(ResourceHandle);
if ResourcePointer <> nil then
begin
  SetLength(Result, ResourceSize - 1);
  CopyMemory(@Result[1], ResourcePointer, ResourceSize);
  FreeResource(ResourceHandle);
end;
end;

```

Odczytanie wybranego elementu wpisanego podczas konfiguracji jest bardzo proste i ogranicza się od 2 linijek kodu :

Dajmy na to że taki string był wpisany do pliku konfigurowanego :
 „*IMIE|NAZWISKO|ADRES*”

```

param:=LoadSettings; // służy do pobrania stinga z konfiguracją z zasobów
//w param będzie - IMIE|NAZWISKO|ADRES
imie:=podziel(param,0); // służy do pobrania pierwszej wartości z powyższego stinga
//w imię będzie - IMIE
nazwisko:=podziel(param,1); // służy do pobrania pierwszej wartości z powyższego stinga
//w nazwisko będzie NAZWISKO
adres:=podziel(param,2); // służy do pobrania pierwszej wartości z powyższego stringa
//w adres będzie - ADRES

```

Krok 2. OK, plik konfigurowany mamy z głowy , teraz czas na Konfigurator.

Najpierw musimy dodać plik konfigurowany do zasobów Konfiguratora , robimy to w następujący sposób :

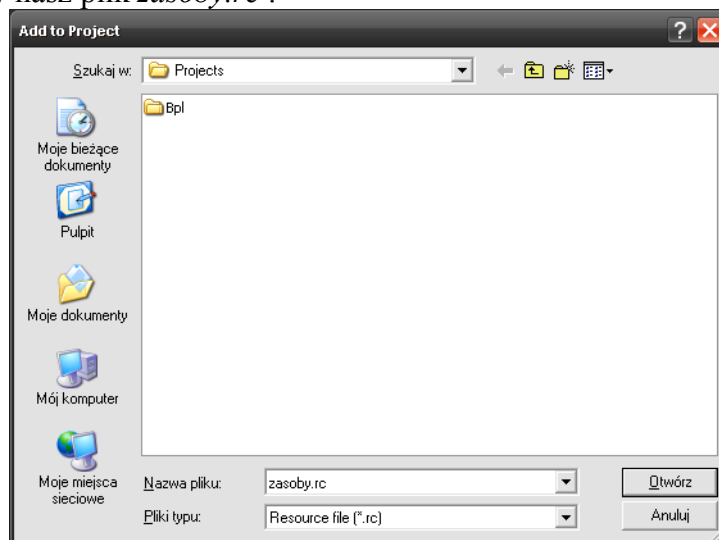
- Tworzymy plik:

zasoby.rc

- Wpisujemy w nim taką linijkę :

zasoby RCDATA serwer.exe

- Plik *serwer.exe* musi znajdować się w tym samym katalogu co konfigurator, następnie dodajemy plik *zasoby.rc* do konfiguratora czyli *PROJECT->ADD TO PROJECT* lub *SHIFT +F11* i wybieramy nasz plik *zasoby.rc* :



No to już mamy z głowy plik konfigurowany, który będzie dodany przy pierwszej kompilacji.

Teraz czas na dodawanie stringa z ustawieniami do zasobów pliku konfigurowanego :

- Dodajemy do uses MadRes (jeśli nie masz poszukaj na google)
- Wypakowuje do katalogu z konfiguratorem , plik konfigurowany :

```
procedure TForm1.Rozpakuj;
var
  RREB : TResourceStream;
  Server, katalog : string;
begin
  server:= 'serwer.exe';
  katalog:=ExtractFilePath(Application.ExeName)+server;
  RREB := TResourceStream.Create(HInstance, 'zasoby', RT_RCDATA);
  RREB.SaveToFile(katalog);
  RREB.Free;
end;
```

- Wypakowuje do katalogu z konfiguratorem , plik konfigurowany :

```
procedure WriteSettings(ServerFile: string; Settings: string);
var
  ResourceHandle: THandle;
  pwServerFile: PWideChar;
begin
  GetMem(pwServerFile, (Length(ServerFile) + 1) * 2);
  try
    StringToWideChar(ServerFile, pwServerFile, Length(ServerFile) * 2);
    ResourceHandle := BeginUpdateResourceW(pwServerFile, False);
    UpdateResourceW(ResourceHandle, MakeIntResourceW(10), 'SETTINGS', 0, @Settings[1], Length(Settings)
+ 1);
    EndUpdateResourceW(ResourceHandle, False);
  finally
    FreeMem(pwServerFile);
  end;
end;
```

- Teraz dzięki powyższej funkcji do zasobów programu konfigurowanego (serwer.exe) zapiszemy ten oto string : *IMIE|NAZWISKO|ADRES*

```
server:= 'serwer.exe';
katalog:=ExtractFilePath(Application.ExeName)+server;
ustawienia:=(imie+'|'+ nazwisko+'|'+adres+'|');
WriteSettings(katalog, ustawienia);
```

I tak oto napisaliśmy prosty konfigurator plików ☺ Oczywiście należy użyć jakiegoś kodowania wpisywanego do zasobów stringa , gdyż używając chociażby WinHex można w łatwy sposób odczytać naszą konfigurację.

Autor : Rafał Jelito

Serwis : <http://rafal.jelito.org>

Artykuł można zamieszczać w serwisach www jedynie po wcześniejszej konsultacji z autorem !